

Exercice 3

① a) il faut montrer ici que les points A, B et C ne sont pas alignés.

$$\text{on a } \vec{AB} \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ 3 & -2 \\ 1 & -3 \end{pmatrix} \rightarrow \vec{AB} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{AC} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & -2 \\ 6 & -3 \end{pmatrix} \rightarrow \vec{AC} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

on peut calculer, par exemple, $1 : (-2) = -0,5$ et $-1 : 1 = -1 \neq -0,5$
Donc les coordonnées ne sont pas proportionnelles.

Donc les vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} ne sont pas colinéaires et les points A, B et C ne sont pas alignés \rightarrow ils définissent donc un plan.

② on va montrer que \vec{n} est orthogonal à deux vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} non colinéaires du plan (ABC).

$$\text{on calcule } \vec{n} \cdot \vec{AB} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = 1 \times (-2) + 4 \times 1 + 1 \times (-2) = 0 \rightarrow \vec{n} \perp \vec{AB}$$

$$\text{et } \vec{n} \cdot \vec{AC} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} = 1 \times 1 + 4 \times (-1) + 1 \times 3 = 0 \rightarrow \vec{n} \perp \vec{AC}$$

Donc \vec{n} est bien un vecteur normal au plan (ABC)

③ Les coordonnées (1; 4; 1) du vecteur \vec{n} représentent alors les coefficients a, b et c de l'équation cartésienne du plan

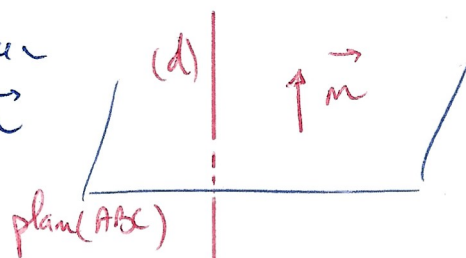
$$\rightarrow \text{on obtient donc } 1x + 4y + 1z + d = 0 \rightarrow \boxed{x + 4y + z + d = 0}$$

on utilise, par exemple, le point A qui appartient au plan (ABC)

$$\rightarrow \text{on a } 1 + 4 \times 2 + 3 + d = 0 \rightarrow 12 + d = 0 \rightarrow d = -12$$

$$\text{On obtient donc pour le plan (ABC): } \boxed{x + 4y + z - 12 = 0}$$

② a) La droite (d) aura un vecteur directeur qui va correspondre au vecteur normal \vec{n} du plan (ABC).



$$\text{on aura, pour (d): } \begin{cases} x = 3 + 1 \times t \\ y = -2 + 4 \times t \\ z = -1 + 1 \times t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

point B

vecteur directeur de (d)

$$\text{soit } \begin{cases} x = 3 + t \\ y = -2 + 4t \\ z = -1 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

③ ce point H représente en fait le point d'intersection de la droite (d) avec le plan (ABC).

\rightarrow on "met" les coordonnées de l'équation paramétrique de la droite dans l'équation cartésienne du plan.

$$\text{on a : } (3+t) + 4(-2+4t) + (-1+t) - 12 = 0$$

$$18t - 16 = 0 \rightarrow t = \frac{16}{18} = \boxed{1}$$

Les coordonnées du point H sont donc $\begin{pmatrix} x=3+1 \\ y=-2+4 \times 1 \\ z=-1+1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$

② cette distance entre D et (ABC) est égale à DH.

$$\text{on a } DH = \sqrt{(x_H - x_D)^2 + (y_H - y_D)^2 + (z_H - z_D)^2}$$

$$= \sqrt{(4-3)^2 + (2-(-2))^2 + (0-(-1))^2} = \sqrt{1^2 + 4^2 + 1^2}$$

$$\text{on a donc } \boxed{DH = \sqrt{18}} \rightarrow \boxed{DH = 3\sqrt{2}}$$

③ a) on sait que $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$

$$\text{avec } \vec{AB} \cdot \vec{AC} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} = -2 \times 1 + 1 \times (-1) + (-2) \times 3 = -9$$

$$AB = \sqrt{(-2)^2 + 1^2 + (-2)^2} = \boxed{\sqrt{9}} \text{ et } AC = \sqrt{1^2 + (-1)^2 + 3^2} = \boxed{\sqrt{11}}$$

$$\text{on en déduit } -9 = \underbrace{\sqrt{9}}_3 \times \sqrt{11} \times \cos(\widehat{BAC})$$

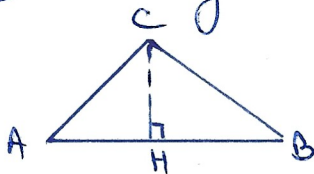
$$\rightarrow \text{on a donc } \cos(\widehat{BAC}) = \frac{-9}{3\sqrt{11}} = -\frac{3}{\sqrt{11}} = \boxed{\frac{-3\sqrt{11}}{11}}$$

b) on utilise la relation $\cos^2(\widehat{BAC}) + \sin^2(\widehat{BAC}) = 1$

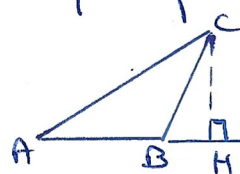
$$\text{soit } \sin^2(\widehat{BAC}) = 1 - \left(\frac{-3\sqrt{11}}{11}\right)^2 = 1 - \frac{9}{11} = \frac{2}{11}$$

$$\rightarrow \boxed{\sin(\widehat{BAC}) = \sqrt{\frac{2}{11}}}$$

c) on va faire un croquis pour ce triangle ABC :



ou



dans les deux cas, on a un triangle AHC rectangle en H, et on a :

$$\sin(\widehat{BAC}) = \frac{\text{opp}}{\text{hyp}} = \frac{CH}{AC}$$

$$\text{soit on a } \text{Aire}_{ABC} = \frac{\text{Base} \times \text{Hauteur}}{2} = \frac{AB \times CH}{2} = \frac{3 \times \sqrt{11} \times \sin(\widehat{BAC})}{2}$$

$$\rightarrow \text{Aire}_{ABC} = \frac{3 \times \sqrt{11} \times \sqrt{\frac{2}{11}}}{2} = \boxed{\frac{3\sqrt{2}}{2}} \text{ u.a.}$$

④ on peut prendre ABC comme base de la pyramide et la hauteur sera donc égale à DH.

$$\hookrightarrow \text{on a } V_{ABCD} = \frac{1}{3} \times \text{Aire}_{ABC} \times DH = \frac{1}{3} \times \frac{3\sqrt{2}}{2} \times 3\sqrt{2} = \boxed{3} \text{ u.v.}$$