

Exercice 2 version "brouillon"

Partie A ① répétition d'épreuves identiques et indépendantes ayant 2 issues possibles \hookrightarrow loi binomiale de paramètres $n = 16$ et $p = p(\text{réussite}) = 0,492$

② $E(X) = n \times p = 16 \times 0,492 = \boxed{7,872}$ lancers-francs réussis
 \rightarrow le joueur peut "espérer" réussir une moyenne de 7,872 lancers-francs sur les 16 lancers francs tentés.

③ $P(X=5) = \binom{16}{5} \times p^5 \times (1-p)^{16-5} = \binom{16}{5} \times 0,492^5 \times (1-0,492)^{11} \approx \boxed{0,073}$

④ on cherche $p(X \geq 6) \approx 0,883$

\uparrow suivant la calculatrice, on passera par $p(X \geq 6) = 1 - p(X \leq 5)$

Partie B

① les valeurs possibles de Y sont: 0; 1; 2; 3

② $p(Y=2) = \binom{3}{2} \times p^2 \times (1-p)^{3-2} = 3p^2(1-p)$

③ on a $p(Y=0) = \binom{3}{0} \times p^0 \times (1-p)^3 = (1-p)^3$

$$p(Y=1) = \binom{3}{1} \times p^1 \times (1-p)^2 = 3p(1-p)^2$$

$$p(Y=3) = \binom{3}{3} \times p^3 \times (1-p)^0 = p^3$$

on obtient le tableau de la loi de probabilité de Y

y_i	0	1	2	3
p_i	$(1-p)^3$	$3p(1-p)^2$	$3p^2(1-p)$	p^3

④ $p(Y \geq 2) = p(Y=2) + p(Y=3) = 3p^2(1-p) + p^3$
 $= 3p^2 - 3p^3 + p^3 = -2p^3 + 3p^2$

⑤ a) $f(x) = -6x^2 + 6x = x(-6x+6)$

on résout $f'(x) = 0$ soit $x(-6x+6) = 0$

$x=0$ $x=1$

on obtient le tableau suivant

x	0		1
x	0	+	
$-6x+6$		+	0
signes de $f'(x)$	0	+	0
variation de f	0	↗ 1	

⑤ corollaire du TVI avec f croissante et continue sur $[0; 1]$
on a $f(0) = 0$ et $f(1) = 1$ avec $0,9 \in [0; 1]$
→ il existe un unique $\alpha \in [0; 1]$ tel que $f(\alpha) = 0,9$.

⑥ on a $0,80 < \alpha < 0,82$

⑦ il faut que la probabilité p que le joueur réussisse un lancer-franc soit comprise entre 80% et 82% pour que la probabilité d'en réussir au moins 2 sur 3 tentés soit égale à 90%.