

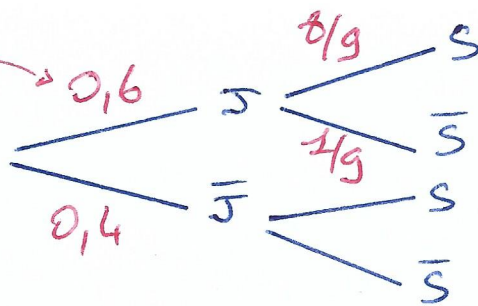
Bac Spé Maths 2024  
Voici la correction complète  
de l'épreuve 2  
pour la Polynésie  
Jeudi 20 Juin 2024

Correction proposée par  
Bruno Swiners  
sur  
[www.coursmathsaix.fr](http://www.coursmathsaix.fr)

## Exercice 1

60%

① on a l'arbre suivant



↳ on cherche  $p(J \cap S) = p(J) \times p_{J}(S) = 0,6 \times \frac{8}{9} = \boxed{\frac{8}{15}}$

② a) on connaît  $p(S) = \frac{2}{3}$  et on va utiliser la formule des probabilités totales :  $p(S) = p(J \cap S) + p(\bar{J} \cap S)$

On en déduit :  $p(\bar{J} \cap S) = \frac{2}{3} - \frac{8}{15} = \boxed{\frac{2}{15}}$

b) on cherche  $p_{\bar{J}}(S) = \frac{p(\bar{J} \cap S)}{p(\bar{J})} = \frac{\frac{2}{15}}{0,4} = \boxed{\frac{1}{3}}$

③ a) on a bien ici des tirages identiques et indépendants, avec deux issues possibles. La variable  $X$  va donc suivre une loi binomiale de paramètres  $n = 30$  et  $p = p(S) = \frac{2}{3}$

b) on cherche  $p(X = 26)$  et, avec la calculatrice, on obtient  $p(X = 26) \approx \boxed{0,046}$

c) on a  $10000 : 380 \approx 26,3 \rightarrow$  il ne faut donc pas dépasser 26 places.

↳ on calcule  $p(X \leq 26)$

↳ toutes les calculatrices permettent de donner ce résultat.

On a  $p(X \leq 26) \approx 0,997$

Donc on a 99,7% de chances que le budget soit suffisant et 0,3% de chances qu'il soit insuffisant.

$\underline{0,003 = 0,3\%}$

## Exercice 2

Les bonnes réponses de ce QCM sont :

1	→ B
2	→ C
3	→ B
4	→ D
5	→ A

Voici quelques explications même si ce n'est pas demandé.

### Question 1

La condition  $f(0) = 1$  élimine la réponse C.

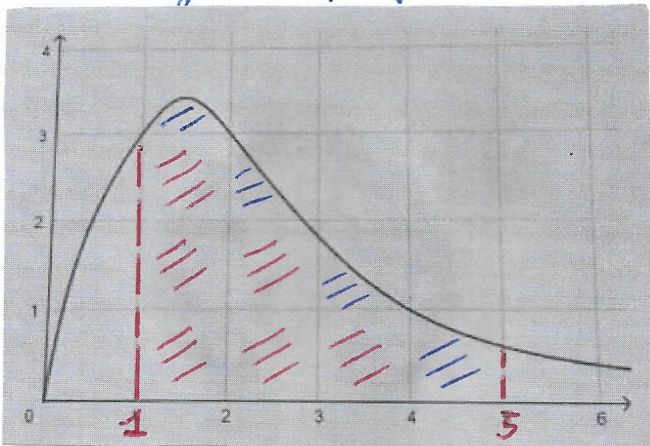
Ensuite, si vous connaissez votre cours par cœur, vous pouvez trouver la bonne réponse.

Si non, vous pouvez tester les réponses et vérifier ainsi que la réponse B convient.

En effet, on a alors  $f'(x) = -\frac{4}{3}x(-3)e^{-3x} = 4e^{-3x}$   
et on a :  $-3f(x) + 7 = -3x\left(-\frac{4}{3}e^{-3x} + \frac{7}{3}\right) + 7$   
 $= 4e^{-3x} - 7 + 7 = 4e^{-3x} = f'(x).$   
→ réponse **B**

### Question 2

L'intégrale proposée correspond à une aire sous la courbe.



Avec les unités de ce repère, on sait que chaque carreau aura une aire correspondante à 1 u.a.

On peut globalement compter 6 carreaux pleins (en rouge) et, avec le complément (en bleu), on peut conjecturer que cette aire sera environ égale à 8 u.a.  
c'est à dire comprise entre 5 et 10 → réponse **C**

### Question 3

une primitive de  $g'$  sera la fonction  $g$ .

$$\text{On a donc } \int_0^2 g'(x) dx = [g(x)]_0^2 = g(2) - g(0)$$

$$\text{soit } \int_0^2 g'(x) dx = 4 \ln(8) \approx 8,3 \rightarrow \text{réponse } \boxed{B}$$

### Question 4

il n'y a pas ici de notion d'ordre  $\rightarrow$  on a donc ici un tirage simultané de 5 élèves parmi 31 élèves.

c'est donc une combinaison de 5 parmi 31,

$$\text{ce qui correspond à } \binom{31}{5} \rightarrow \text{réponse } \boxed{D}$$

### Question 5

il faut choisir 3 élèves de SES et 2 autres élèves.  
 $\rightarrow$  donc ça sera  $\boxed{X}$ .

on prendra donc 3 élèves parmi les 20 élèves de SES (soit  $\binom{20}{3}$ ) et il restera 2 élèves à choisir parmi les 11 élèves restants (soit  $\binom{11}{2}$ ).

$$\text{D'où le résultat : } \binom{20}{3} \times \binom{11}{2} \rightarrow \text{réponse } \boxed{A}$$

### Exercice 3

① a) on a  $U_1 = U_0 - \ln\left(\frac{U_0}{4}\right) = 8 - \ln\left(\frac{8}{4}\right) = 8 - \ln(2) \approx \boxed{7,31}$

et on a  $U_2 = U_1 - \ln\left(\frac{U_1}{4}\right) = 8 - \ln(2) - \ln\left(\frac{8 - \ln(2)}{4}\right) \approx \boxed{6,70}$   
on garde bien les valeurs exactes!

⑤ avec `mystere(10)`, on aura donc  $k = 10$  ici.  
L'instruction `for i in range(10)` va effectuer 10 boucles avec la variable  $i$  allant de 0 jusqu'à 9.

L'instruction `S + u` va effectuer une somme.

Donc `mystere(10)` va correspondre à la somme des termes consécutifs  $U_0 + U_1 + \dots + U_9$ .

⑥ on remplace l'instruction `return S` par `return(S/k)`

② on a  $f(x) = x - \ln\left(\frac{x}{4}\right)$

$\hookrightarrow f'(x) = 1 - \frac{1/4 u'}{x/4 u} = 1 - \frac{1}{x} = \boxed{\frac{x-1}{x}}$

on obtient le tableau suivant:

$x$	0	1	$+\infty$
$x-1$	-	0	+
$x$	+		+
$f'(x)$	-	0	+
$f(x)$			

$\swarrow \quad \searrow$   
 $1 + \ln 4$

avec  $f(1) = 1 - \ln\left(\frac{1}{4}\right)$   
 $= 1 - (\ln 1 - \ln 4)$   
 $= 1 + \ln 4$

③ a) Initialisation

on a  $U_0 = 8$  et  $U_1 \approx 7,31$

donc on a bien  $1 \leq U_1 \leq U_0$

Hérédité

on suppose  $1 \leq U_{n+1} \leq U_n$

et on va appliquer la fonction  $f$  qui est croissante sur  $[1; +\infty[$  et qui va donc conserver l'ordre.

on obtient donc  $f(1) \leq f(u_{n+1}) \leq f(u_n)$

soit  $(1 \leq) 1 + \ln 4 \leq u_{n+2} \leq u_{n+1}$

me pas oublier  $\rightarrow$  et on a donc bien le résultat voulu.

b) La suite  $(u_n)$  est donc décroissante (car  $u_{n+1} \leq u_n$ )  
et minorée (car  $u_n \geq 1$ )  $\rightarrow$  la suite  $(u_n)$  est convergente.

c) on résout l'équation  $f(x) = x$

soit  $x - \ln\left(\frac{x}{4}\right) = x$

soit  $\ln\left(\frac{x}{4}\right) = 0 \rightarrow \frac{x}{4} = 1 \rightarrow \boxed{x = 4}$

d) on a  $u_{n+1} = f(u_n)$  avec la fonction  $f$  qui est continue  
sur  $]0; +\infty[$  et la suite  $(u_n)$  qui est convergente.

Donc, avec le théorème du point fixe, on sait que  
la limite  $l$  de  $(u_n)$  va vérifier l'équation  $f(l) = l$ .  
D'après le résultat précédent, on aura donc  $\boxed{l = 4}$ .

## Exercice 4

① on va vérifier que les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  ne sont pas colinéaires.

$$\text{on a } \vec{AB} \begin{pmatrix} 4 - (-1) \\ -2 - (-1) \\ 4 - 17 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \\ -13 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{AC} \begin{pmatrix} 1 - (-1) \\ -3 - (-1) \\ 7 - 17 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ -10 \end{pmatrix}$$

$$\text{et on a } 2 : 5 = 0,4 \text{ et } -2 : (-1) = 2 \neq 0,4$$

Donc les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  ne sont pas colinéaires.

Donc les points A, B et C ne sont pas alignés.

↳ ces points définissent donc un plan (ABC).

② a) on a  $\vec{n} \cdot \vec{AB} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \\ -13 \end{pmatrix} = 2 \times 5 + (-3) \times (-1) + 1 \times (-13) = \boxed{0}$

$$\text{et on a } \vec{n} \cdot \vec{AC} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ -10 \end{pmatrix} = 2 \times 2 + (-3) \times (-2) + 1 \times (-10) = \boxed{0}$$

↳ on a donc  $\vec{n} \perp \vec{AB}$  et  $\vec{n} \perp \vec{AC}$  et donc on a  $\boxed{\vec{n} \perp \mathcal{P}}$

⑤ on utilise alors les coordonnées de  $\vec{n}$  pour obtenir l'équation cartésienne de  $\mathcal{P}$  :  $2x + (-3)y + 1z + d = 0$

$$\text{on obtient } 2x - 3y + z + d = 0$$

$$\text{or on a } A \in \mathcal{P} \text{ donc } 2x_A - 3y_A + z_A + d = 0$$

$$\text{On en déduit } d = -18 \text{ et donc } \boxed{2x - 3y + z - 18 = 0}$$

③ a) on prend les coefficients liés au paramètre  $t$  et on a donc  $\vec{v}_d \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$

⑤ on remplace les coordonnées de la droite dans l'équation du plan

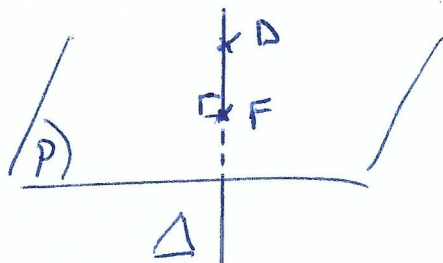
$$\rightarrow 2(3t+2) - 3(t+5) + (4t-1) - 18 = 0$$

$$\text{soit } 7t - 28 = 0 \rightarrow t = \frac{28}{7} = \boxed{4}$$

↳ on obtient les coordonnées de E :

$$E \begin{pmatrix} x = 3 \times 4 + 2 \\ y = 4 + 5 \\ z = 4 \times 4 + 1 \end{pmatrix} \text{ soit } E \begin{pmatrix} 14 \\ 9 \\ 17 \end{pmatrix}$$

4 Croquis



L'énoncé nous donne toutes les indications nécessaires.

La distance entre le point D et le plan P correspond à la distance entre D et son projeté orthogonal F sur P.

On calcule donc:  $DF = \sqrt{(6-2)^2 + (-1-5)^2 + (3-1)^2}$

soit  $DF = \sqrt{56} = \boxed{2\sqrt{14}}$

5 Sachant que la distance  $FD$  est la distance la plus courte possible entre le point D et le plan P, le nouveau drone pourra arriver à temps si la distance parcourue en 40s à  $18,6 \text{ m.s}^{-1}$  est supérieure ou égale à  $2\sqrt{14}$  centaines de mètres.

On a  $v = \frac{d}{t} \rightarrow d = v \times t = 18,6 \times 40 = \boxed{744 \text{ m}}$

et on a  $2\sqrt{14} \approx 7,48$  centaines de mètres  
 $\approx \boxed{748 \text{ mètres}}$

on a  $748 > 744$  et donc, dans tous les cas, le nouveau drone ne pourra pas arriver à temps.