

Exercice 3

1 a) on va montrer que \vec{m}_1 est orthogonal à deux vecteurs (non colinéaires) du plan (CAD).

↳ on calcule $\vec{CA} \begin{pmatrix} 5-0 \\ 5-0 \\ 0-10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \\ -10 \end{pmatrix}$ et $\vec{CD} \begin{pmatrix} 0-0 \\ 0-0 \\ -\frac{5}{2}-10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -\frac{25}{2} \end{pmatrix}$

on a $\vec{m}_1 \cdot \vec{CA} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \\ -10 \end{pmatrix} = 1 \times 5 + (-1) \times 5 + 0 \times (-10) = \boxed{0}$

et $\vec{m}_1 \cdot \vec{CD} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -\frac{25}{2} \end{pmatrix} = 1 \times 0 + (-1) \times 0 + 0 \times (-\frac{25}{2}) = \boxed{0}$

↳ on a bien $\vec{m}_1 \perp \vec{CA}$ et $\vec{m}_1 \cdot \vec{CD} = 0 \rightarrow \vec{m}_1$ est normal à (CAD).

b) on utilise les coordonnées de \vec{m}_1 pour remplacer les coefficients a, b et c de l'équation cartésienne de (CAD).

↳ on obtient : $1 \times x + (-1) \times y + 0 \times z + d = 0$

soit $x - y + d = 0$

or on a $C \in (CAD)$ donc on a : $\overset{x_c}{0} - \overset{y_c}{0} + d = 0 \rightarrow \boxed{d=0}$

et on obtient donc pour (CAD) : $\boxed{x - y = 0}$

2 a) on écrit les coordonnées de D dans le plan (CAD)

↳ on obtient : $\frac{5}{2}t - (5 - \frac{5}{2}t) = 0$

soit $5t - 5 = 0 \rightarrow \boxed{t=1}$

Donc les coordonnées du point H sont $\begin{cases} x = \frac{5}{2} \times 1 \\ y = 5 - \frac{5}{2} \times 1 \\ z = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{pmatrix} 5/2 \\ 5/2 \\ 0 \end{pmatrix}$

b) il faut donc vérifier que $H \in (CAD)$

et que $\vec{HB} \perp (CAD)$ soit \vec{HB} colinéaire à \vec{m}_1

↳ pour $H \in (CAD)$, on calcule $\frac{5}{2} - \frac{5}{2} = 0 \rightarrow \boxed{OK}$

x_H y_H

↳ pour \vec{HB} colinéaire à \vec{m}_1

$$\text{on a } \vec{HB} \begin{pmatrix} 0 & -s/2 \\ s & -s/2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -s/2 \\ s/2 \\ 0 \end{pmatrix} = -\frac{s}{2} \times \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = -\frac{s}{2} \vec{m}_1$$

donc \vec{HB} est bien colinéaire à \vec{m}_1 et $\vec{HB} \perp (CAD) \rightarrow \boxed{\text{OK}}$

3) a) on sait que l'angle droit sera en H
donc il suffit de calculer $\vec{HA} \cdot \vec{HB}$.

$$\text{on a } \vec{HA} \begin{pmatrix} s & -s/2 \\ s & -s/2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} s/2 \\ s/2 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{HB} \begin{pmatrix} -s/2 \\ s/2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{donc } \vec{HA} \cdot \vec{HB} = \frac{s}{2} \times \left(-\frac{s}{2}\right) + \frac{s}{2} \times \frac{s}{2} + 0 \times 0 = \boxed{0}$$

donc on a $\vec{HA} \perp \vec{HB}$ et ABH est bien rectangle en H.

$$\text{b) on aura donc } \text{Aire}_{ABH} = \frac{HA \times HB}{2}$$

$$\text{avec } HA = \|\vec{HA}\| = \sqrt{\left(\frac{s}{2}\right)^2 + \left(\frac{s}{2}\right)^2 + 0^2} = \sqrt{\frac{50}{4}} = \frac{\sqrt{50}}{2}$$

$$\text{et } HB = \|\vec{HB}\| = \sqrt{\left(-\frac{s}{2}\right)^2 + \left(\frac{s}{2}\right)^2 + 0^2} = \sqrt{\frac{50}{4}} = \frac{\sqrt{50}}{2}$$

$$\hookrightarrow \text{on aura donc } \text{Aire}_{ABH} = \frac{\frac{\sqrt{50}}{2} \times \frac{\sqrt{50}}{2}}{2} = \frac{50}{8} = \boxed{\frac{25}{4}} = \boxed{6,25}$$

4) a) il faut montrer que \vec{OC} est normal à (ABH) .

$$\hookrightarrow \text{on a } \vec{OC} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 10 \end{pmatrix}, \vec{AB} \begin{pmatrix} 0 & -s \\ s & -s \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -s \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{HA} \begin{pmatrix} s/2 \\ s/2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\hookrightarrow \text{on calcule } \vec{OC} \cdot \vec{AB} = 0 \times (-s) + 0 \times 0 + 10 \times 0 = \boxed{0}$$

$$\vec{OC} \cdot \vec{HA} = 0 \times \frac{s}{2} + 0 \times \frac{s}{2} + 10 \times 0 = \boxed{0}$$

et donc $\vec{OC} \perp \vec{AB}$ et $\vec{OC} \perp \vec{HA} \rightarrow \vec{OC}$ est normal à (ABH)

$\hookrightarrow (CO)$ est bien la hauteur souhaitée.

b) on prend ABH comme base et on aura (CO) comme base.

$$\hookrightarrow \text{on aura } V_{ABCH} = \frac{1}{3} \times \text{Aire}_{ABH} \times OC$$

$$\text{avec } OC = \|\vec{OC}\| = \sqrt{0^2 + 0^2 + 10^2} = \boxed{10}$$

$$\text{et donc } V_{ABCH} = \frac{1}{3} \times \frac{25}{4} \times 10 = \frac{250}{12} = \boxed{\frac{125}{6}}$$

5 la distance cherchée correspond à la hauteur du tétraèdre ABCH issue du point H

et cela correspond à prendre ABC comme base.

$$\text{On aura : Aire}_{ABC} = \frac{AB \times BC}{2} \text{ car le triangle est rectangle en B}$$

$$\text{on a } \vec{AB} \begin{pmatrix} -5 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow AB = \sqrt{(-5)^2 + 0^2 + 0^2} = \boxed{5}$$

$$\vec{BC} \begin{pmatrix} 0 \\ -5 \\ 10 \end{pmatrix} \rightarrow BC = \sqrt{0^2 + (-5)^2 + 10^2} = \sqrt{125} = \boxed{5\sqrt{5}}$$

$$\text{et donc Aire}_{ABC} = \frac{5 \times 5\sqrt{5}}{2} = \boxed{\frac{25\sqrt{5}}{2}}$$

et on reprend le volume de ABCH avec la base ABC et la hauteur correspondante.

$$\text{on a } V_{ABCH} = \frac{1}{3} \times \text{Aire}_{ABC} \times h$$

$$\hookrightarrow \text{on obtient : } \frac{125}{6} = \frac{1}{3} \times \frac{25\sqrt{5}}{2} \times h$$

$$\text{soit } h = \frac{125}{25\sqrt{5}} = \frac{5}{\sqrt{5}} = \boxed{\sqrt{5}}$$

c'est la distance du point H au plan (ABC).