

Bac Spé Maths 2024
Voici la correction complète
de l'épreuve 2
pour Asie Pacifique
Mardi 11 Juin 2024

Correction proposée par
Bruno Swiners
sur
www.coursmathsaix.fr

Exercice 1

Partie A ① avec les croissances comparées, on a $\lim_{x \rightarrow 0} \ln(x) = 0$
et, donc, on a $\lim_{x \rightarrow 0} f(x) = \boxed{0}$

en $+\infty$, on factorise par x^2 $\rightarrow f(x) = x^2 \left(1 - \frac{\ln(x)}{x} \right)$

et, avec les croissances comparées, on a $\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{\ln(x)}{x} = 0$

donc $\lim_{x \rightarrow +\infty} \left(1 - \frac{\ln(x)}{x} \right) = 1$ et $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = \boxed{+\infty}$

② on aura $f'(x) = 2x - \left(\underbrace{1 \times \ln(x)}_{u' \times v} + \underbrace{x \times \frac{1}{x}}_{u \times v'} \right)$

$$\boxed{f'(x) = 2x - \ln x - 1}$$

③ on dérive $f'(x)$ et on a $f''(x) = 2 - \frac{1}{x} = \boxed{\frac{2x-1}{x}}$

④ pour les variations de f' , on étudie le signe de f'' .

x	0	$\frac{1}{2}$	$+\infty$	on résout $2x-1=0$.
$2x-1$	-	0	+	
x	+	+		
$f''(x)$	-	0	+	

variations
de f' $\nearrow f'(\frac{1}{2})$
 $f'(\frac{1}{2}) = \ln 2$ $\nearrow f(\frac{1}{2})$
 $= 2 \times \frac{1}{2} - \ln(\frac{1}{2}) - 1$
 $= -\ln(\frac{1}{2}) = \ln 2$

⑤ Le minimum de la fonction f est égal à $\ln 2$, qui est un nombre positif.

Donc la fonction f sera positive sur $[0; +\infty[$

Partie B ② on a $g'(x) = 1 - \frac{1}{x} = \frac{x-1}{x}$

et on obtient le tableau:

$$\text{on a } g(1) = 1 - \ln(1) = 1.$$

x	0	1	$+\infty$	1
$x-1$	-	0	+	
x	+	+		
$g'(x)$	-	0	+	

variations
de g $\nearrow 1$

② on résout $f(x) = x \rightarrow x^2 - x \ln(x) = x$
 $\rightarrow x^2 - x \ln(x) - x = 0$
 $\rightarrow x(x - \ln(x) - 1) = 0$
 on reconnaît $g(x)$

↪ on obtient donc $x(g(x) - 1) = 0$
 or, on a $x \neq 0$, donc cette équation est
 équivalente à $g(x) - 1 = 0$ ou $\underline{g(x) = 1}$

Partie C partie A question 5

soit $\boxed{x = 1}$

① on sait que $f'(x) > 0$ pour tout $x \in]0; +\infty[$.

↪ la fonction f est strictement croissante sur $]0; +\infty[$.

Initialisation : on a $U_0 = \frac{1}{2}$ et $U_1 = f(U_0) = f\left(\frac{1}{2}\right) = \ln 2 \approx 0,69$

Donc on a bien $\frac{1}{2} \leq U_0 \leq U_1 \leq 1$

Hérité : on suppose $\frac{1}{2} \leq U_n \leq U_{n+1} \leq 1$

et on applique la fonction f qui est croissante sur $]0; +\infty[$ et qui conserve alors l'ordre.

→ on obtient $f\left(\frac{1}{2}\right) \leq f(U_n) \leq f(U_{n+1}) \leq f(1)$

soit $\left(\frac{1}{2} \leq\right) \ln 2 \leq U_{n+1} \leq U_{n+2} \leq 1$
 ne pas oublier et on a bien le résultat voulu.

② La suite (U_n) est donc croissante (car $U_n \leq U_{n+1}$) et majorée par 1 (car $U_n \leq 1$). Donc la suite (U_n) converge.

③ on a $U_{n+1} = f(U_n)$ avec (U_n) qui converge et la fonction f qui est continue sur $]0; +\infty[$.

En appliquant le théorème du point fixe, on sait que la limite l de (U_n) vérifie $f(l) = l$, dont la seule solution sur $]0; +\infty[$ est égale à 1.

On a donc : $\boxed{l = 1}$

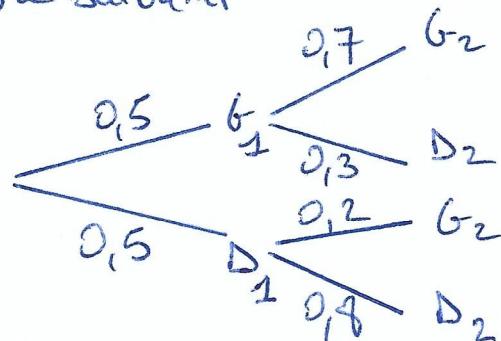
voir partie B.

Exercice 2

① on cherche $P_{G_1}(D_2)$, la probabilité de perdre la 2^e partie sachant qu'elle a gagné la première.

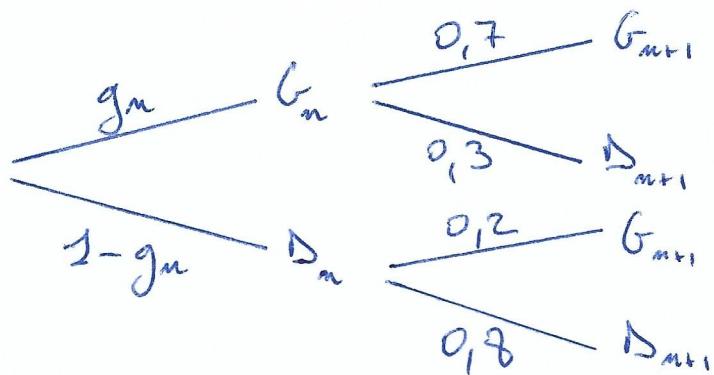
D'après l'énoncé, on a $P_{G_1}(D_2) = 1 - 0,7 = \boxed{0,3}$

② on a l'arbre suivant



③ on cherche $g_2 = P(G_2)$ et on utilise la formule des probabilités totales : $P(G_2) = P(G_1 \cap G_2) + P(D_1 \cap G_2)$
 $\rightarrow g_2 = P(G_2) = 0,5 \times 0,7 + 0,5 \times 0,2 = \boxed{0,45}$

④ a) Les probabilités conditionnelles sont inchangées ici par rapport à l'arbre de la question 2.



b) on calcule $g_{n+1} = P(G_{n+1})$ en utilisant, à nouveau, la formule des probabilités totales.

$$\begin{aligned} \text{On a : } g_{n+1} &= P(G_{n+1}) = P(G_n \cap G_{n+1}) + P(D_n \cap G_{n+1}) \\ &= g_n \times 0,7 + (1-g_n) \times 0,2 \end{aligned}$$

$$\text{et on obtient } g_{n+1} = 0,7g_n + 0,2 - 0,2g_n$$

$$\text{soit } g_{n+1} = 0,5g_n + 0,2$$

5 a) on a $g_{n+1} = 0,5g_n + 0,2$ et $v_n = g_n - 0,4$
 ↳ donc $g_n = v_n + 0,4$

on part de $v_{n+1} = g_{n+1} - 0,4$ on remplace g_n
 $= 0,5g_n + 0,2 - 0,4$ par $v_n + 0,4$
 $= 0,5(v_n + 0,4) - 0,2 = 0,5v_n + 0,2 - 0,2$

soit $\boxed{v_{n+1} = 0,5v_n}$

Donc (v_n) est bien une suite géométrique de raison $\boxed{0,5}$ et de premier terme $v_1 = g_1 - 0,4 = 0,5 - 0,4 = \boxed{0,1}$

b) on en déduit, avec la formule des suites géométriques :

$$v_n = \boxed{0,1} \times q^{n-1} = 0,1 \times 0,5^{n-1}$$

et donc on a : $g_n = v_n + 0,4 = \boxed{0,1 \times 0,5^{n-1} + 0,4}$

6 on calcule $g_{n+1} - g_n = 0,1 \times 0,5^n + 0,4 - (0,1 \times 0,5^{n-1} + 0,4)$
 $= 0,1 \times 0,5^n - 0,1 \times 0,5^{n-1}$
 $= 0,1 \times 0,5^{n-1} \times (0,5 - 1) < 0$ (négatif)

↪ la suite (g_n) est positif négatif décroissante.

7 on a $\lim_{n \rightarrow +\infty} 0,5^{n-1} = 0$ car $0 < 0,5 < 1$
 donc on a $\lim_{n \rightarrow +\infty} g_n = \boxed{0,4}$

→ à terme, la probabilité de gagner une partie sera égale à 0,4 (ou 40%).

8 on résout $g_n - 0,4 \leq 0,001 \rightarrow 0,1 \times 0,5^{n-1} \leq 0,001$

inversion car $\ln 0,5$ est négatif
 $\rightarrow 0,5^{n-1} \leq 0,01$
 $\rightarrow \ln 0,5^{n-1} \leq \ln 0,01$
 $\rightarrow (n-1) \ln 0,5 \leq \ln 0,01$

et on obtient $n \geq \frac{\ln 0,01}{\ln 0,5} + 1 \approx 7,64$

9 ligne 4: while $g > 0,4 + \epsilon$ soit, à partir de $n=8$.

ligne 5: $g = 0,5 * g + 0,2$

ligne 6: $n = n + 1$ à bien rajouter iiii !!

Exercice 3

AFFIRMATION 1: on a $\frac{3n^2 + 4n + 7}{6n^2 + 1} = \frac{n^2(3 + \frac{4}{n} + \frac{7}{n^2})}{n^2(6 + \frac{1}{n^2})}$ on peut simplifier par n^2 .

on a $\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{4}{n} = \lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{7}{n^2} = 0$ donc $\lim_{n \rightarrow +\infty} (3 + \frac{4}{n} + \frac{7}{n^2}) = 3$

et on a $\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{1}{n^2} = 0$ donc $\lim_{n \rightarrow +\infty} (6 + \frac{1}{n^2}) = 6$

Donc on a $\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{3n^2 + 4n + 7}{6n^2 + 1} = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$

et, en appliquant le théorème des gendarmes, on a $\lim_{n \rightarrow +\infty} V_n = \frac{1}{2}$

→ **VRAIE**

AFFIRMATION 2 : il est évident que, sur l'intervalle $[-1; 3]$, la fonction h' est croissante puis décroissante (à partir de 1,25 environ).

Et si h' est décroissante, cela signifie que la fonction h est concave sur une partie de $[-1; 3]$.

→ **FAUSSE**

AFFIRMATION 3

Pour les lettres, on aura toujours 3 possibilités pour la première et seulement 2 pour la seconde car elles doivent être distinctes.

Le nombre de codes sans contrainte pour les chiffres serait égal à : $10 \times 10 \times 10 \times 10 \times 3 \times 2 = 60\ 000$

Le nombre de codes ne contenant pas de zéro serait égal à : $9 \times 9 \times 9 \times 9 \times 3 \times 2 = 39\ 366$

Il y a 10 chiffres de 0 à 9 → on ne prend pas le zéro et il reste 9 chiffres de 1 à 9.

Le nombre de codes avec au moins un 0 s'obtient par la soustraction de ses deux résultats.

$$\text{on obtient : } 60\ 000 - 39\ 366 = 20\ 634$$

nombre total \uparrow
 sans contrainte nombre avec
 aucun zéro nombre avec
 au moins un 0.

$\rightarrow \boxed{\text{VRAIE}}$

AFFIRMATION 4

il suffit de faire une vérification \rightarrow inutile de résoudre cette équation différentielle (qui dépasse le programme de Terminale).

\hookrightarrow on calcule $f'(x) = \underbrace{1 \times \ln x}_{u' \times v} + \underbrace{x \times \frac{1}{x}}_{u \times v'} = \ln x + 1$

$$\begin{aligned}
 \text{et on calcule } xf'(x) - f(x) &= x(\ln x + 1) - x \ln x \\
 &= \cancel{x \ln x} + x - \cancel{x \ln x} \\
 &= x
 \end{aligned}$$

Donc on a bien $xf'(x) - f(x) = x \quad \rightarrow \boxed{\text{VRAIE}}$

Exercice 4

Partie A

② on remplace, à chaque fois, x , y et z par les coordonnées de chacun des points.

$$\text{point } A \rightarrow \text{on a } 2 \times 1 + 2 \times 0 - 3 \times 1 + 1 = 0 \rightarrow \boxed{\text{OK}}$$

$$\text{point } B \rightarrow \text{on a } 2 \times 2 + 2 \times (-1) - 3 \times 1 + 1 = 0 \rightarrow \boxed{\text{OK}}$$

$$\text{point } C \rightarrow \text{on a } 2 \times (-4) + 2 \times (-6) - 3 \times 5 + 1 = -34 \neq 0$$

Donc on a $A \in (P)$ et $B \in (P)$ mais on a $C \notin (P)$.

③ on doit vérifier que $C' \in (P)$ et que le vecteur $\vec{CC'}$ est orthogonal au plan (P) .

on le point C' appartient bien au plan (P) car on a

$$2 \times 0 + 2 \times (-2) - 3 \times (-1) + 1 = 0$$

et on vérifie que $\vec{CC'}$ est bien orthogonal à deux vecteurs (non colinéaires) du plan (P) .

$$\text{On calcule } \vec{CC'} \cdot \vec{C'A} = \begin{pmatrix} 0 - (-4) \\ -2 - (-6) \\ -1 - 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 - 0 \\ 0 - (-2) \\ 1 - (-1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ -6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

c'est un vecteur de P

$$\text{soit } \vec{CC'} \cdot \vec{C'A} = 4 \times 1 + 4 \times 2 + (-6) \times 2 = \boxed{0}$$

$$\text{et on calcule } \vec{CC'} \cdot \vec{C'B} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ -6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 - 0 \\ -1 - (-2) \\ 1 - (-1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ -6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

c'est un autre vecteur de P

$$\text{soit } \vec{CC'} \cdot \vec{C'B} = 4 \times 2 + 4 \times 1 + (-6) \times 2 = \boxed{0}$$

Donc on a bien $\vec{CC'} \perp \vec{C'A}$ et $\vec{CC'} \perp \vec{C'B}$ soit $\vec{CC'} \perp (P)$.

④ on obtient directement cette représentation une fois que l'on a calculé les coordonnées de \vec{AB} $\begin{pmatrix} 2 - 1 \\ -1 - 0 \\ 1 - 1 \end{pmatrix} \rightarrow \vec{AB} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$

et on obtient pour (AB) : $\begin{cases} x = 1 + 1k \\ y = 0 - 1k \\ z = 1 + 0k \end{cases}$

point A

vecteur \vec{AB}

$$\begin{cases} x = 1 + k \\ y = -k \\ z = 1 \end{cases}$$

avec $k \in \mathbb{R}$

4) $H \in (AB) \rightarrow$ il existe une valeur de k telle que $\begin{cases} x_H = 1+k \\ y_H = -k \\ z_H = 1 \end{cases}$

↪ on calcule $\vec{AB} \cdot \vec{CH}$ et on veut un résultat égal à 0.

on a $\vec{AB} \cdot \vec{CH} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1+k-(-4) \\ -k-(-6) \\ 2-5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} k+5 \\ -k+6 \\ -3 \end{pmatrix}$

↪ on veut donc $1 \times (k+5) + (-1) \times (-k+6) + 0 \times (-3) = 0$

soit $k+5+k-6=0 \rightarrow 2k-1=0 \rightarrow k=\frac{1}{2}$

on obtient le point H $\begin{cases} x_H = 1 + \frac{1}{2} = \boxed{\frac{3}{2}} \\ y_H = \boxed{-\frac{1}{2}} \\ z_H = \boxed{1} \end{cases}$

Partie B

① on a $\|\vec{HC}\| = HC = \sqrt{(-\frac{11}{2})^2 + (-\frac{11}{2})^2 + 4^2} = \sqrt{\frac{153}{2}}$

② D'après la question 4 de la partie A, on sait que (HC) est la hauteur issue du point C dans le triangle ABC, avec AB qui représentera la base.

↪ on a donc $S = \frac{\text{base} \times \text{hauteur}}{2} = \frac{AB \times CH}{2}$

avec $AB = \sqrt{(1)^2 + (-1)^2 + 0^2} = \sqrt{2}$

on obtient alors $S = \frac{\sqrt{2} \times \sqrt{\frac{153}{2}}}{2} = \boxed{\frac{\sqrt{153}}{2}}$

on connaît
 $\vec{AB} \left(\begin{matrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{matrix} \right)$

Partie C

① on utilise la formule

$$\vec{HC}' \cdot \vec{HC} = \|\vec{HC}'\| \times \|\vec{HC}\| \times \cos(\widehat{HC'})$$

↪ on calcule $\vec{HC}' \left(\begin{matrix} 0 & -\frac{3}{2} \\ -2 & -(-\frac{3}{2}) \\ -1 & -1 \end{matrix} \right)$ soit $\vec{HC}' \left(\begin{matrix} -\frac{3}{2} \\ -\frac{3}{2} \\ -2 \end{matrix} \right)$

$$\text{on en déduit } \vec{HC}' \cdot \vec{HC} = \begin{pmatrix} -\frac{3}{2} \\ -\frac{3}{2} \\ -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -\frac{11}{2} \\ -\frac{11}{2} \\ 4 \end{pmatrix} = \left(-\frac{3}{2}\right) \times \left(-\frac{11}{2}\right) + \left(-\frac{3}{2}\right) \times \left(-\frac{11}{2}\right) + (-2) \times 4 \\ = \frac{17}{2}$$

et on a donc $\frac{17}{2} = \sqrt{\frac{17}{2}} \times \sqrt{\frac{153}{2}} \times \cos(\widehat{HC'HC})$

$\vec{HC}' \cdot \vec{HC} \rightarrow \quad \vec{HC}' \quad \vec{HC}$

$$\hookrightarrow \cos(\widehat{HC'HC}) = \cos(d) = \left(\frac{\frac{17}{2}}{\sqrt{\frac{17}{2}} \times \sqrt{\frac{153}{2}}} \right) = \boxed{\frac{1}{3}}$$

② a) on calcule $\vec{HC}' \cdot \vec{AB} = \begin{pmatrix} -\frac{3}{2} \\ -\frac{3}{2} \\ -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\hookrightarrow \vec{HC}' \cdot \vec{AB} = \left(-\frac{3}{2}\right) \times 1 + \left(-\frac{3}{2}\right) \times (-1) + (-2) \times 0 = \boxed{0}$$

\hookrightarrow on a bien $\vec{HC}' \perp \vec{AB}$, d'où le résultat.

b) ($C'H$) est donc la hauteur issue de C' dans le triangle ABC' , avec AB qui représentera la base.

$$\hookrightarrow \text{on a donc } S' = \frac{\text{base} \times \text{hauteur}}{2} = \frac{AB \times C'H}{2} = \frac{\sqrt{2} \times \sqrt{\frac{17}{2}}}{2}$$

$$\text{soit } S' = \boxed{\frac{\sqrt{17}}{2}}$$

c) c'est une drôle de question pour finir ce sujet !

\hookrightarrow on peut raisonner géométriquement ou avec du pur calcul numérique.

$$\text{On a } S = \frac{\sqrt{153}}{2} ; S' = \frac{\sqrt{17}}{2} \text{ et } \cos(d) = \frac{1}{3}$$

$$\hookrightarrow S = 3 \times S' \text{ soit } S' = \frac{1}{3} < S$$

$$\text{soit } \boxed{S' = \cos(d) \times S}$$