

**Corrigé
de l'épreuve commune e3c
de mathématiques
en Première Spécialité Maths
Spécimen 4 pour préparer le bac 2021**

**Correction proposée
par
Bruno Swiners
sur
www.coursmathsaix.fr**

Exercice 1 : les bonnes réponses sont :

- 1) b 2) c 3) a 4) c 5) b

→ avec quelques explications (et des rappels de cours !)

⚠ ce QCM n'est pas si facile du tout ⚠

Question 1 : on applique la formule $(uv)' = u'v + uv'$

$$\text{avec } v(x) = x+1 \quad v'(x) = e^x \\ u'(x) = 1 \quad u'(x) = e^x$$

$$\begin{aligned} \rightarrow \text{on obtient } f'(x) &= 1 \cdot e^x + (x+1) e^x \\ &= e^x (1+x+1) = e^x (x+2) \\ \rightarrow \text{réponse } &\boxed{b}. \end{aligned}$$

Question 2 : les propriétés de calculs pour e^x sont similaires à celle des puissances.

$$\begin{aligned} \rightarrow \text{on a } \frac{e^a}{e^{-b}} &= e^{a - (-b)} = e^{a+b} \text{ et là, il faut réfléchir !} \\ &= e^{b+a} = e^{b - (-a)} = \frac{e^b}{e^{-a}} \rightarrow \text{réponse } \boxed{c}. \end{aligned}$$

Question 3 : il y a 3 méthodes pour répondre.

→ un peu de recul !

La suite est décroissante car on a $U_6 < U_3$.

Dans la raison R est négative et on aura forcément

U_0 qui sera supérieur à U_3 ($= \frac{5}{2}$).

La seule proposition cohérente est la réponse \boxed{a} .

→ on peut tester !!

On prend les valeurs de U_0 et R proposées et on vérifie les résultats de U_3 et U_6 avec

$$U_3 = U_0 + (3-0) \times R = U_0 + 3R$$

$$\text{et } U_6 = U_0 + (6-0) \times R = U_0 + 3R$$

Seule la proposition \boxed{a} convient.

→ on peut chercher à trouver R et U₀

on utilise $U_6 = U_3 + (6-3) \times R \rightarrow 3 = \frac{9}{2} + 3R$

→ on obtient $R = \frac{\frac{9}{2} - 3}{3} = -\frac{1}{2}$

et $U_0 = U_3 + (0-3) \times R = \frac{9}{2} - 3 \times (-\frac{1}{2}) = 6$

→ réponse [a].

Question 4: pour bien comprendre un algorithme,
il faut le faire "tourner" à la main !!

La variable i va varier de 1 à 50 et on a :

i	1	2	3	4	5	...
s	0	1	3	6	10	15
	↑	↑	↑	↑	↑	...
	0+1	1+2	3+3	6+4	10+5	

Δ L'instruction
range (S1)
arrête ses boucles
à 50 et non
à 51 !!

→ on voit que s correspond à $1+2+3+\dots$

c'est la somme de termes d'une suite arithmétique

soit $s = \frac{(\text{premier terme} + \text{dernier terme}) \times \text{nombre de terme}}{2}$

soit $s = \frac{(1+50)}{2} \times 50 = 1275 \rightarrow \text{réponse [C].}$

Question 5: Le terme "valeur exacte" écarte, à priori,
les réponses a et d.

La somme cherchée est une somme de termes d'une
suite géométrique de raison $\frac{1}{2}$ et de premier terme $(\frac{1}{2})^0 = 1$.

On obtient: $S = \text{premier terme} \times \frac{1-q^{\text{nombre de termes}}}{1-q}$

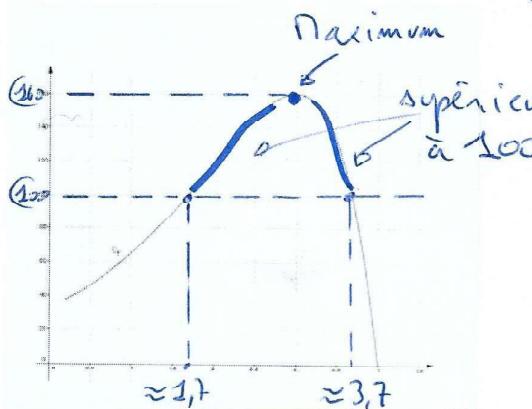
soit $S = 1 \times \frac{1-(\frac{1}{2})^{16}}{1-\frac{1}{2}}$ il y a 16 termes car on commence
à la puissance 0.

→ $S = \frac{1-(\frac{1}{2})^{16}}{\frac{1}{2}} = 2(1-(\frac{1}{2})^{16}) = 2 - \frac{2}{2^{16}} = 2 - \frac{1}{2^{15}}$

→ réponse [b].

Exercice 2 :

Partie A : 1) La puissance maximale est 260 Watts



2) La puissance dépasse 200 watts

entre (environ) 1,7 et 3,7
soit pendant un temps environ
égal à 2 dixièmes de seconde

Partie B : 1) on a $e^x > 0$ pour tout x

Donc on étudie le signe de $(-8x + 24)$

$$\rightarrow -8x + 24 = 0 \rightarrow x = 3$$

x	0,2	3	4
$-8x + 4$	+	0	-
e^x	+	+	+
$f'(x)$	+	0	-
$f(x)$		↗	

attention aux signes
de cette fonction affine
de coefficient négatif.

2) Le maximum de f est égal à $f(3)$

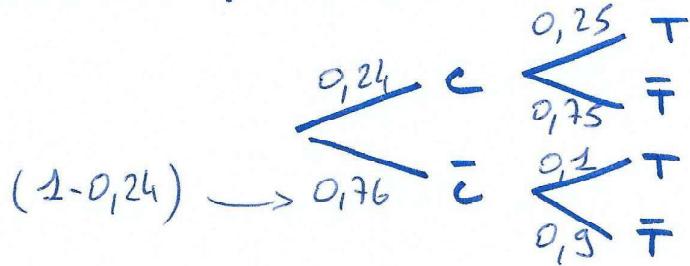
$$\rightarrow \text{on obtient } f(3) = (-8 \times 3 + 32)e^3 = \boxed{8e^3} \approx 260,68 \text{ Watts}$$

valeur exacte

Et avec une augmentation de 5%, il suffit
de multiplier par le coefficient multiplicateur $(1 + \frac{5}{100})$
soit 1,05 !

Avec plein de méthodes différentes, on constate
avec sa calculatrice que $8e^3 \times (1,05)^5 > 200$
 \rightarrow après 5 mois (soit 5 augmentations),
la meilleure performance dépasse 200 W.

Exercice 3 : 2) on obtient l'arbre suivant



$$2) \text{ on cherche } p(C \cap T) = p(C) \times p_C(T) \\ = 0,24 \times 0,25 = 0,06.$$

3) on applique la formule des probabilités totales

$$p(T) = p(C \cap T) + p(\bar{C} \cap T) \\ = 0,06 + 0,76 \times 0,1 = 0,136$$

4) a) on obtient la loi de probabilité suivante

x_i	0	300	1000	1300
p_i	0,684	0,076	0,18	0,06

mi canapé et table
soit $p(\bar{C} \cap T)$ table mais -
pas canapé canapé mais
soit $p(\bar{C} \cap T)$ pas table soit $p(C \cap T)$
soit $p(C \cap T)$

la somme
est bien
égale à 1.

b) on calcule $E(x) = p_1 x_1 + p_2 x_2 + p_3 x_3 + p_4 x_4$

$$\rightarrow E(x) = 0,684 \times 0 + 0,076 \times 300 + 0,18 \times 1000 + 0,06 \times 1300 \\ = 280,8 \text{ €}$$

\rightarrow c'est la somme moyenne que dépense un client.

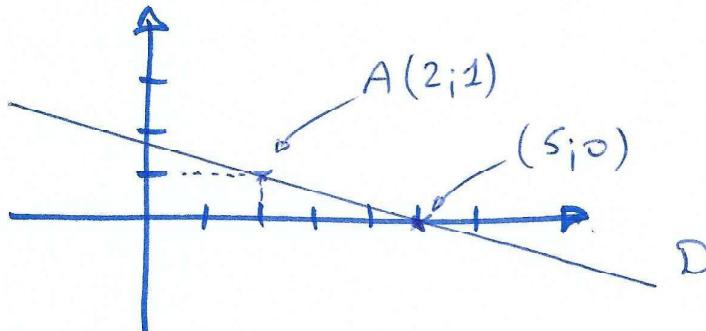
\rightarrow c'est la somme que peut "espérer" le magasin (en moyenne) pour chaque client.

Exercice 4 : 1) on remplace x et y par les coordonnées de A

$$\rightarrow 2 + 3 \times 1 - 5 = 2 + 3 - 5 = 0$$

$\uparrow x_A \quad \uparrow y_A \quad \rightarrow A \in (D)$

Pour tracer la droite, il nous faut un deuxième point.
Mais attention avec la division par 3 avec le $\boxed{3y}$!
On peut, par exemple, remplacer y par 0 et on trouve $x + 3 \times 0 - 5 = 0$ soit $x - 5 = 0 \rightarrow x = 5$
 \rightarrow on a un deuxième point de coordonnées $(5; 0)$.



2) on remplace x et y dans l'équation de D' par les coordonnées du point B

$$\rightarrow 3 \times 4 - 2 - 10 = 12 - 2 - 10 = 0$$

$\uparrow x_B \quad \uparrow y_B \quad \text{Donc } B \in (D')$

④ pour montrer que $D \perp D'$, on prend un vecteur directeur $\begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ de chaque droite et on vérifie que leur produit scalaire est nul !

on a : $\vec{v}_D \begin{pmatrix} -b = -3 \\ a = 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v}_{D'} \begin{pmatrix} -b = -1 \\ a = 3 \end{pmatrix} = 1$

$$\text{Soit } \vec{v}_D \cdot \vec{v}_{D'} = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} = -3 \times 1 + 1 \times 3 \\ = -3 + 3 = 0 !$$

\rightarrow on a bien $D \perp D'$.

3) Les coordonnées $(x; y)$ du point H doivent vérifier :

$$* H \in D \text{ soit } x + 3y - 5 = 0$$

$$+ \vec{BH} \perp \vec{J_D} \text{ soit } \vec{BH} \cdot \vec{J_D} = 0 \text{ avec } \vec{BH} \begin{vmatrix} x_H - x_B = x - 4 \\ y_H - y_B = y - 2 \end{vmatrix}$$

$$\text{et } \vec{J_D} \begin{vmatrix} -3 \\ 1 \end{vmatrix}$$

$$\text{on obtient: } \vec{BH} \cdot \vec{J_D} = (x - 4) \times (-3) + (y - 2) \times 1 = 0$$

$$\text{soit } -3x + 12 + y - 2 = 0 \rightarrow -3x + y + 10 = 0$$

on doit donc résoudre le système (méthode à revoir!)

$$\begin{cases} x + 3y - 5 = 0 \\ -3x + y + 10 = 0 \end{cases} \text{ soit } \begin{cases} x + 3y = 5 \\ -3x + y = -10 \end{cases}$$

$$\text{on trouve comme solution: } x = \frac{7}{2} \text{ et } y = \frac{1}{2} \rightarrow H\left(\frac{7}{2}; \frac{1}{2}\right)$$

4) a) Pour l'équation de \mathcal{C} , il nous faut les coordonnées du centre Ω , qui est le milieu de $[AB]$

$$\rightarrow \Omega \begin{vmatrix} x_A + x_B = \frac{2+4}{2} = 3 \\ y_A + y_B = \frac{1+2}{2} = \frac{3}{2} \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} y_A + y_B = \frac{1+2}{2} = \frac{3}{2} \end{vmatrix}$$

② il nous faut le rayon R qui, par exemple, est égal

$$\begin{aligned} &\text{à } \frac{AB}{2} \text{ avec } AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2} \\ &= \sqrt{(4-2)^2 + (2-1)^2} = \sqrt{5} \rightarrow R = \frac{\sqrt{5}}{2} \end{aligned}$$

$$\text{On obtient pour } \mathcal{C}: (x - 3)^2 + (y - \frac{3}{2})^2 = \frac{5}{4}$$

$$\begin{matrix} x_\Omega \\ y_\Omega \end{matrix} \quad R^2 = \left(\frac{\sqrt{5}}{2}\right)^2 = \frac{5}{4}$$

b) Pour que H appartienne à \mathcal{C} , il faut que ces coordonnées vérifient l'équation de \mathcal{C}

$$\rightarrow \left(\frac{7}{2} - 3\right)^2 + \left(\frac{1}{2} - \frac{3}{2}\right)^2 = \left(\frac{1}{2}\right)^2 + (-1)^2 = \frac{5}{4} !$$

$$\begin{matrix} x_H \\ y_H \end{matrix}$$

$$\rightarrow H \in \mathcal{C} !!$$