

Le coefficient (directeur) d'une fonction linéaire

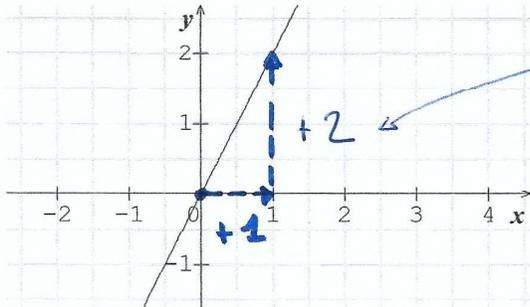
Avant d'apprendre, plus tard, à le calculer, on va dans un premier temps apprendre à **déterminer ce coefficient à l'aide d'un travail graphique** sur la droite représentant la fonction linéaire.

La méthode

Ce **coefficient** correspond au nombre a défini dans toute fonction linéaire du type ax .

On va voir ici une méthode de base qui sera suffisante dans une très grande majorité des situations.

- 1) on se place sur un point de la droite bien défini par les carreaux (ne pas se placer "entre les carreaux").
- 2) on se décale de $+1$ (soit de "une unité") sur les abscisses en horizontale.
- 3) on rejoint la droite de la fonction linéaire, soit en montant (coefficient positif), soit en descendant (coefficient négatif) \rightarrow le coefficient est égal à ce dernier nombre.

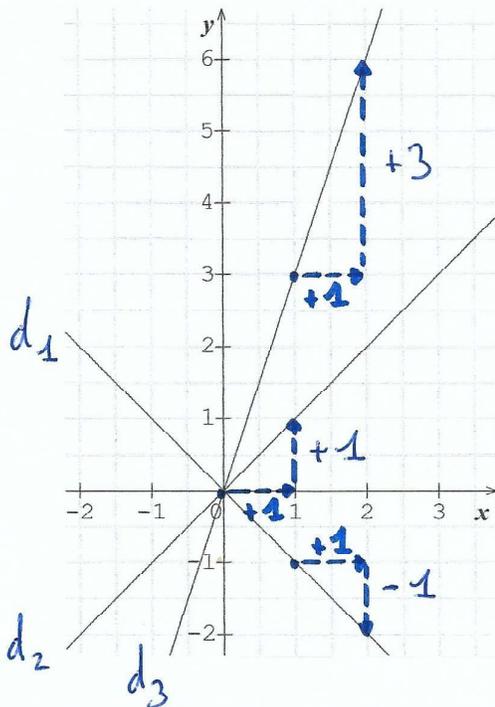


Le coefficient se lit ici.
Il est positif car il a fallu monter pour rejoindre la droite
 \rightarrow le coefficient est égal à 2.

Astuce : on partira autant que possible de l'origine puisque la droite d'une fonction linéaire "passe toujours par l'origine". Mais on verra que l'on peut partir d'un autre point de la droite.

Application

Donner le coefficient (directeur) de chacune des droites suivantes qui représentent des fonctions linéaires.



pour d_2 , le coefficient est égal à 1.

pour d_1 et d_3 , on peut partir d'un autre point que l'origine
 \rightarrow la méthode reste inchangée

\rightarrow pour d_1 , le coefficient est égal à -1 .

pour d_3 , le coefficient est égal à 3.