

Comment calculer la variance et l'écart type d'une loi de probabilité

La *variance* et l'*écart type* sont des indicateurs de *dispersion*.

Ils permettent de mesurer l'homogénéité ou l'hétérogénéité des valeurs prises par une variable aléatoire.

Dans le cadre d'un jeu, on dira que "*plus l'écart type est grand, plus le jeu est risqué*".

Lien entre variance et écart type

L'écart type ne se calcule pas directement. Pour l'obtenir, il nous faut d'abord calculer la variance $V(X)$ de la variable aléatoire et, ensuite, l'écart type $\sigma(X)$ sera égal à la *racine carrée de la variance*.

$$\text{On calcule } V(X), \text{ et on a } \sigma(X) = \sqrt{V(X)}$$

Calcul de la variance (et donc de l'écart type)

Il est utile de faire au moins une fois ces calculs "à la main". Cela permet de donner du sens à ces indicateurs. Etant entendu que par la suite, la calculatrice nous donnera très efficacement ces réponses.

Définition : c'est la première formule

$$V(X) = \sum_{i=1}^n p_i (x_i - E(X))^2 = p_1 (x_1 - E(X))^2 + \dots + p_n (x_n - E(X))^2$$

Propriété : c'est la deuxième formule

$$V(X) = E(X^2) - (E(X))^2$$

il faut ici calculer $E(X^2)$, espérance de la variable X^2 .

Exemple

On reprend la situation avec 10 jetons dans un sac (1 jeton rouge, 2 jetons bleus et 7 jetons verts).

Si on tire un jeton rouge ,
alors on *gagne* 9 euros.

Si on tire un jeton bleu,
alors on *gagne* 4 euros.

Si on tire un jeton vert,
alors on *perd* 3 euros.

On note X la variable aléatoire qui nous donne le gain (algébrique) correspondant à la couleur du jeton.

→ on calcule la **VARIANCE**, avec la première formule liée à la définition.

Variable aléatoire x_i	-3	4	9
Probabilités p_i	0,7	0,2	0,1

On retrouve $E(X) = -3 \times 0,7 + 4 \times 0,2 + 9 \times 0,1 = -0,4$ (euros)

$$\begin{aligned} \text{et on a : } V(X) &= p_1 (x_1 - E(X))^2 + p_2 (x_2 - E(X))^2 + p_3 (x_3 - E(X))^2 \\ &= 0,7 (-3 - (-0,4))^2 + 0,2 (4 - (-0,4))^2 + 0,1 (9 - (-0,4))^2 \\ &= 0,7 \times (-2,6)^2 + 0,2 \times (4,4)^2 + 0,1 \times (9,4)^2 \end{aligned}$$

on obtient : $V(X) = 17,44 \rightarrow \sigma(X) = \sqrt{V(X)} \approx 4,18$ euros.

→ on calcule la **VARIANCE**, avec la deuxième formule liée à la propriété.

Variable aléatoire $(x_i)^2$	9	16	81
Probabilités p_i	0,7	0,2	0,1

on met la variable au carré !

On a : $E(X^2) = 9 \times 0,7 + 16 \times 0,2 + 81 \times 0,1 = 17,6$

Donc on a : $V(X) = E(X^2) - (E(X))^2 = 17,6 - (-0,4)^2 = 17,44$

On obtient donc $V(X) = 17,44$ et $\sigma(X) = \sqrt{V(X)} \approx 4,18$ euros.