

Comment calculer un produit scalaire dans un repère orthonormé

C'est une formule très facile à retenir et très simple à appliquer MAIS elle a une très forte contrainte : *on ne peut utiliser cette formule qu'en travaillant dans un REPERE ORTHONORME.*

La formule

Avec deux vecteurs \vec{u} de coordonnées $(x ; y)$ et \vec{v} de coordonnées $(x' ; y')$,
on aura, dans un repère orthonormé : $\vec{u} \cdot \vec{v} = x \times x' + y \times y'$

Remarques :

- Très souvent, ce sera à nous de calculer les coordonnées de chaque vecteur.
- On privilégiera l'écriture des coordonnées en colonne plutôt qu'en ligne : c'est plus visuel !

Exemples

Dans un repère orthonormé, on donne les vecteurs $\vec{u} (2 ; 5)$ et $\vec{v} (4 ; 3)$.

On va calculer $\vec{u} \cdot \vec{v}$

On a les vecteurs $\vec{u} \begin{vmatrix} 2 \\ 5 \end{vmatrix}$ et $\vec{v} \begin{vmatrix} 4 \\ 3 \end{vmatrix}$

$$\text{On a donc : } \vec{u} \cdot \vec{v} = 2 \times 4 + 5 \times 3 = 8 + 15 = 23$$

Dans un repère orthonormé, on donne les points A(2;3) B(4;7) et C(5;9).

On va calculer $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$

On calcule $\overrightarrow{AB} \begin{vmatrix} x_B - x_A = 4 - 2 = 2 \\ y_B - y_A = 7 - 3 = 4 \end{vmatrix}$ et $\overrightarrow{AC} \begin{vmatrix} x_C - x_A = 5 - 2 = 3 \\ y_C - y_A = 9 - 3 = 6 \end{vmatrix}$

On obtient les vecteurs $\overrightarrow{AB} \begin{vmatrix} 2 \\ 4 \end{vmatrix}$ et $\overrightarrow{AC} \begin{vmatrix} 3 \\ 6 \end{vmatrix}$

$$\text{On a donc : } \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = 2 \times 3 + 4 \times 6 = 6 + 24 = 30$$

Dans un repère orthonormé, on donne les points A(2;4) B(5;1) R(1;-1) et T(7;5).

On va calculer $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{RT}$

On calcule $\overrightarrow{AB} \begin{vmatrix} x_B - x_A = 5 - 2 = 3 \\ y_B - y_A = 1 - 4 = -3 \end{vmatrix}$ et $\overrightarrow{RT} \begin{vmatrix} x_T - x_R = 7 - 1 = 6 \\ y_T - y_R = 5 - (-1) = 6 \end{vmatrix}$

On obtient les vecteurs $\overrightarrow{AB} \begin{vmatrix} 3 \\ -3 \end{vmatrix}$ et $\overrightarrow{RT} \begin{vmatrix} 6 \\ 6 \end{vmatrix}$

$$\text{On a donc : } \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{RT} = 3 \times 6 + (-3) \times 6 = 18 + (-18) = 0$$

On a donc $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{RT} = 0$, soit $\overrightarrow{AB} \perp \overrightarrow{RT}$ ou $(AB) \perp (RT)$