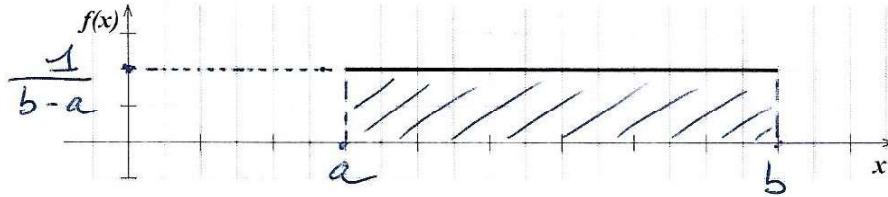


### Définition de la loi uniforme

La densité de probabilité d'une *loi uniforme* sera une fonction *constante*, définie sur un intervalle fermé  $[ a ; b ]$  par  $f(x) = k$ , où  $k$  est un réel.



Or, pour que  $f$  soit bien une densité de probabilité, il faut que son intégrale entre  $a$  et  $b$  soit égale à 1 . Cette intégrale correspond à l'aire sous la courbe entre  $a$  et  $b$  .

Et pour une *loi uniforme* , on se retrouve donc tout simplement à calculer une aire de rectangle.

La longueur du rectangle est égale à  $(b-a)$  .  
 Sa largeur doit être égale à  $\frac{1}{b-a}$  pour que  
 l'aire du rectangle soit égale à  $(b-a) \times \frac{1}{b-a} = 1$  .

### Propriété : espérance mathématique d'une loi uniforme

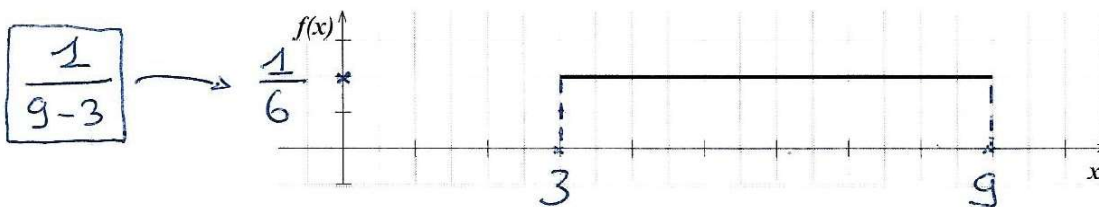
L'espérance mathématique  $E(x)$  d'une *loi uniforme* définie entre  $a$  et  $b$  sera :

$$E(x) = \frac{a+b}{2}$$

Cette *espérance* correspond donc à la *moyenne* des deux nombres  $a$  et  $b$  , ou à la moitié entre  $a$  et  $b$  .

### Exemple

On considère une *loi uniforme* définie sur  $[ 3 ; 9 ]$



→ La longueur du rectangle qui correspond à l'aire sous la courbe est égale à  $(9-3) = 6$  .

Donc sa largeur doit être égale à  $\frac{1}{9-3} = \frac{1}{6}$  pour que l'aire soit bien égale à  $6 \times \frac{1}{6} = 1$  .

→ L'espérance mathématique  $E(x)$  sera égale ici à :

$$E(x) = \frac{3+9}{2} = 6 .$$